

Activité facultative :

Apprendre à coder, se lancer dans la programmation

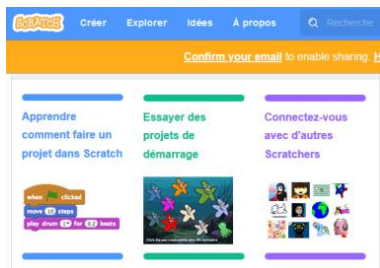
Dany à beaucoup apprécié l'exercice de géométrie avec le robot Perseverance.

Il avait joué juste avant avec " le chevalier de la programmation" sur le site logiciel éducatif. C'est un jeu de niveau débutant en codage, accessible à tous.



<https://www.logicieleducatif.fr//eveil/b2i/chevalier-programmation.php>

Il nous propose le site "scratch" qui est plus complexe. Il permet d'apprendre à faire de la programmation, ou ce qu'on appelle aussi du codage.



<https://scratch.mit.edu/>

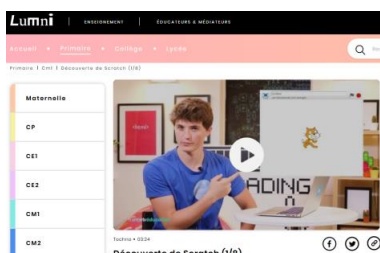
Attention, il faut créer un compte avec l'accord et l'adresse mail d'un parent.

Voici une vidéo qui montre comme cela peut se passer :

https://www.lumni.fr/video/codage-comment-creeer-son-jeu-en-3-minutes-27-mars?fbclid=IwAR0iCJfiQzeYf33Mo5Fxp1Mm3TAeduDXo29yaFRuTJ9Ty_ggEpVko8biYaY#containerType=serie&containerSlug=la-maison-lumni-lemission

Voici aussi un lien vers des vidéos explicatives de scratch, beaucoup plus détaillées. Il y a 8 vidéos présentées par le youtubeur Micode. Il propose de créer un petit jeu vidéo. C'est très intéressant.

Voici la première des 8 vidéos :



<https://www.lumni.fr/video/decouverte-de-la-plateforme-de-programmation-coder-un-jeu-sur-scratch-1-8#containerType=serie&containerSlug=3-minutes-pour-coder>