

# LE JEU DES CHENILLES

CONSTRUIRE LES PREMIERS OUTILS POUR STRUCTUER SA PENSEE

Revoir les nombres de 0 à 6. Associer correctement les nombres et la quantité qu'ils représentent

Comprendre la notion de complément et commencer à faire des calculs simples

**BUT DU JEU : remplir tous les anneaux de toutes les chenilles**

**JEU INDIVIDUEL** : chaque joueur à son plateau

**JEU COOPERATIF** : tous ensemble il s'agira de remplir les chenilles en suivant la règle

## Partie 1 : reconnaître les nombres et associer la quantité

Règle du jeu : tu lances le dé, tu comptes les points et tu cherches la chenille qui correspond. Tu lui colories (avec des crayons de couleurs) ses anneaux.

## Partie 2 : réaliser des compléments, anticiper son jeu en commençant à faire des calculs simples

Règle du jeu : tu lances le dé, tu comptes les points et tu dessines autant de gros points noirs au feutre, dans les anneaux de la chenille que tu veux. Mais attention, dès qu'une chenille est commencée, pour la terminer il faudra tomber juste avec son dé.

Exemple : si pour la chenille 6, l'enfant a fait trois points noirs il doit obligatoirement tomber sur le 3 pour la terminer.

Pour aider votre enfant à compter et à raisonner, quand il commence une chenille demandez-lui combien d'anneaux il reste, quel nombre faudra-t-il qu'il fasse avec le dé pour la finir. A chaque lancer suivant, demandez-lui ce qu'il peut faire avec.

**POUR FAIRE D'AUTRES PARTIES : à la place des points au feutre, faire poser des jetons, des petits légos, des ronds découpés dans du papier, des pâtes (coquillettes) ou des graines de haricot....**

Refaire des parties aidera les enfants à mettre en place des stratégies pour gagner :

- Commencer toutes les chenilles en espérant tomber sur le bon nombre pour les finir
- Essayer de toujours finir une chenille avant d'en commencer une autre
- Etc...

