GE28 - Reconnaître la symétrie axiale

Deux figures sont symétriques l'une par rapport à l'autre si :

- Elles sont à la **même distance de l'axe** de symétrie.



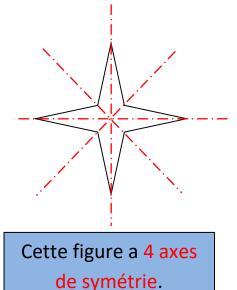
ET

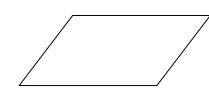
- Si elles se **superposent parfaitement par pliage** suivant l'axe.



L'axe de symétrie est une droite qui partage une figure en deux parties parfaitement superposables par pliage.

Une figure géométrique peut avoir plusieurs axes de symétrie ou n'en avoir aucun.



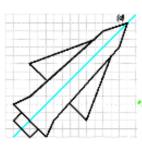


Ce parallélogramme n'a aucun axe de symétrie.





Apprendre autrement



L'axe de symétrie d'une figure est une droite qui partage cette figure en deux parties parfaitement superposables par pliage.

Axe de symétrie

Une figure peut avoir plusieurs axes de symétrie. L'axe de symétrie peut être vertical, horizontal ou oblique.



Pour t'assurer que tu as bien compris ta leçon, et pour l'apprendre, tu peux essayer de répondre à ces questions ou faire cette activité interactive. Tu peux demander à un adulte de t'aider.



- Quand on plie une figure suivant l'axe de symétrie, que se passet-il ?
- Deux figures symétriques peuvent-elles être de taille différente ?
- Combien d'axes de symétrie un triangle équilatéral possède-t-il ?
- Cherche autour de toi des objets symétriques.

GE28 - Tracer une figure par symétrie axiale

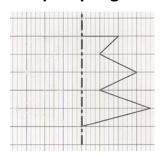
Deux figures sont **symétriques** par rapport à une droite (axe de symétrie) si lorsqu'on plie suivant cet axe, les deux figures se superposent parfaitement.

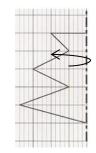
Pour construire le symétrique d'une figure par rapport à un axe, on doit respecter :

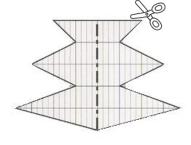
- Les dimensions de la figure
- La distance à l'axe de symétrie
- Les angles.

On peut tracer le symétrique d'une figure :

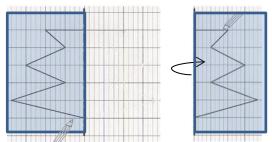
1. par pliage et découpage

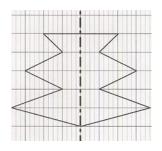




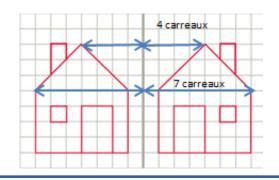


2. à l'aide de papier calque

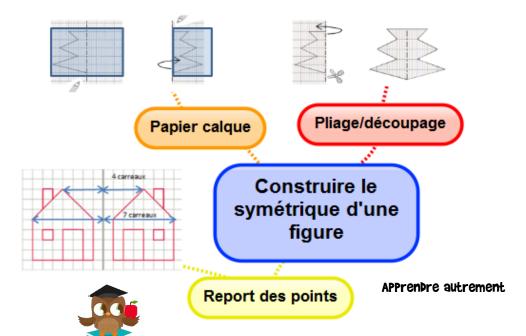




3. en prenant des repères sur un quadrillage et en reportant les points d'une figure









Pour t'assurer que tu as bien compris ta leçon, et pour l'apprendre, tu peux essayer de faire cette activité interactive.

