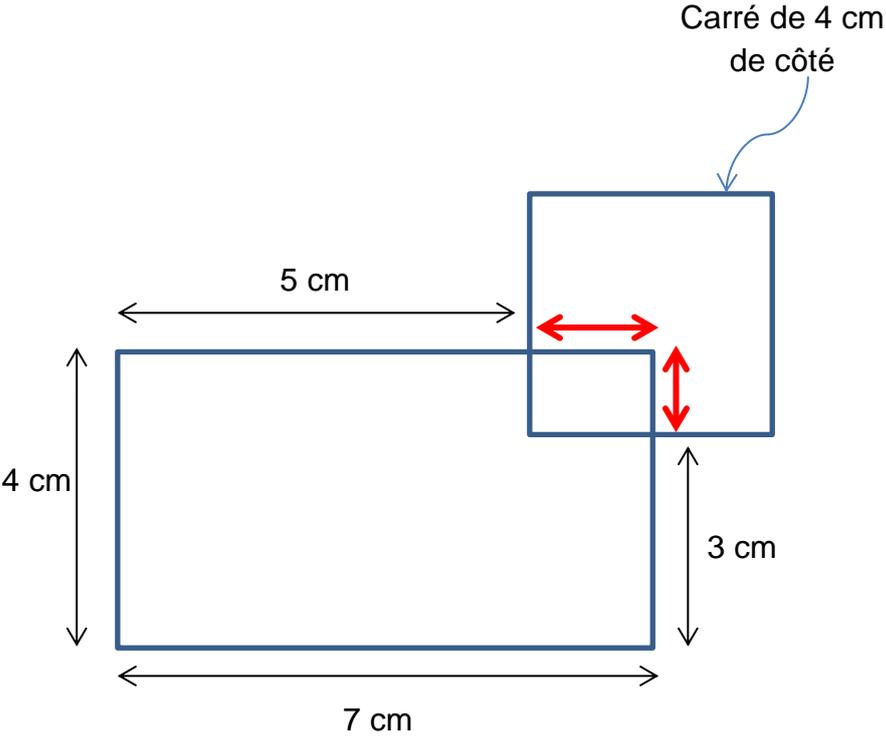


Continuité Coronavirus	Jeudi 26 mars	CE2
Géométrie		Temps indicatif : 30 minutes

<p>1. Petit programme de construction</p>	<p>- Sur une feuille blanche, trace une droite (d) comme ci-dessous.  - Avec ton équerre, trace 3 droites perpendiculaires à (d). N'oublie pas de marquer les angles droits avec un petit carré rouge.</p>
<p>2. Rappel du vocabulaire</p>	<p>Pour réviser les droites et les segments, fais une partie du jeu « Droite Ninja » sur le site « Logiciel éducatif ».  Voici l'adresse exacte :  <a href="https://www.logicieleducatif.fr/math/geometrie/droite-ninja.php">https://www.logicieleducatif.fr/math/geometrie/droite-ninja.php</a></p>
<p>3. Reproduire une figure</p>	<p>Sur une feuille blanche, trace cette figure, en utilisant ta règle et ton équerre, en respectant les bonnes dimensions. A la fin, marque bien chaque angle droit avec un petit carré rouge.</p>  <p>Conseil : Cherche d'abord combien mesurent les parties du rectangle qui se trouvent à l'intérieur du carré (flèches rouges).</p> <p><b>Pense à vérifier que tous les angles sont droits à l'aide de ton équerre.</b></p>